**XV DNI GMINY TRYŃCZA 2010**

**TURNIEJ SIATKÓWKI PLAŻOWEJ**

**TRYŃCZA, 06 LIPCA 2019 R.**

**Regulamin**

**Turnieju Siatkówki Plażowej**

**I. CEL ROZGRYWEK**

Celem rozgrywek jest popularyzacja siatkówki plażowej (dwuosobowej), wyłonienie najlepszej drużyny, której zostanie przyznany tytuł mistrza. Stworzenie warunków do integracji, rozwijania kontaktów oraz współpracy drużyn sportowych z różnych środowisk. Krzewienie kultury fizycznej wśród młodzieży i dorosłych, zapewnienie społeczeństwu przeżyć sportowych.

**II. ORGANIZATOR ROZGRYWEK**

1. Organizatorem rozgrywek jest Gmina Tryńcza, Gminna Biblioteka Publiczna w Tryńczy, Trynieckie Centrum Kultury oraz Zespół Szkół im. Św. Jana Kantego w Tryńczy.
2. Zadaniem organizatora jest:

- zatwierdzenie zespołów i zawodników do rozgrywek,

- opracowanie terminarzu rozgrywek,

- prowadzenie ewidencji zawodników,

- nadzorowanie przebiegu rozgrywek i ich zgodności z niniejszym regulaminem,

- rozpatrywanie protestów zgłoszonych przez drużyny,

- prowadzenie statystyki rozgrywek,

- sprawdzanie uprawnień zawodników do gry,

- prowadzenie statystyki napomnień i wykluczeń,

- zapewnienie opieki medycznej,

- zakup nagród.

3. Wszelkie sprawy sporne wynikłe w trakcie trwania rozgrywek oraz po ich zakończeniu rozpatruje organizator.

4. Ostateczny głos we wszystkich sprawach spornych należy do organizatora.

**III. TERMINY I MIEJSCE ROZGRYWEK**

1. Rozgrywki prowadzone są na boiskach do siatkówki plażowej przy Zespole Szkół w Tryńczy.
2. Rozgrywki będą rozgrywać się zgodnie z terminarzem dostarczonym przez organizatora drużynom.
3. Rozgrywki będą przeprowadzone w sobotę 06.07.2019 r. według obowiązującego terminarza.
4. Rozpoczęcie godz. 15.00
5. Jeżeli jedna z drużyn nie stawi się na boisku gotowa do gry najpóźniej 10 minut po terminie ustalonym przez organizatora, sędzia odgwizduje koniec zawodów.
6. W przypadku walkowera drużynie przeciwnej zostaje przyznany wynik 2:0 (21:0, 21:0).
7. W przypadku nie stawienia się na boisku w ustalonym terminie obu drużyn, następuje obustronny walkower (drużynom zalicza się po 0 punktów).
8. Jeżeli drużyna wycofa się z rozgrywek, wszystkie mecze z jej udziałem zostają zweryfikowane wynikiem 2:0 (21:0 - 21:0) dla drużyny przeciwnej.

**III. PRZEPISY GRY**

1. Boisko:

- wymiary boiska to 16 x 8 m, czyli dwie połowy po 8 x 8 m.

- nie ma linii środkowej.

- linie wyznaczające boisko, to taśmy o szerokości 5 - 8 cm

- Wysokość siatki mierzona od środka pola gry (wysokość siatki na liniach

- nie może przekraczać oficjalnej wysokości o więcej niż 2 cm):

- 2,43m - mężczyźni

- 2,24m - kobiety

- teren do gry musi być przygotowany na zniwelowanym piasku, o możliwie płaskiej i jednorodnej - powierzchni, wolnej od kamieni, muszelek i innych przedmiotów mogących spowodować kontuzje zawodników

- piasek musi być drobnoziarnisty

- boisko nie może stwarzać dla zawodników niebezpieczeństwa kontuzji

- linie muszą być koloru kontrastującego z piaskiem

- linie powinny być wykonane ze sznurków lub taśm o dużej trwałości

- siatka posiada długość 8,5 m, a umieszczone na niej taśmy po 5 - 8 cm.

2. Drużyna:

- składa się z dwóch zawodników.

- nie ma trenera.

- przed rozpoczęciem spotkania zawodnicy z linii końcowej boiska muszą podbiec do siatki   
i przywitać się z przeciwnikami.

- obaj zawodnicy mogą rozmawiać z sędziami, prosić o czas i przerwę na odpoczynek.

- obaj zawodnicy po zawodach podchodzą do sędziów i dziękują im za prowadzenie spotkania.

3. Zasady gry:

- gra się: do dwóch wygranych setów do 21 pkt., wygrana drużyna musi posiadać dwa punkty przewagi. Nie ma punktu końcowego. W razie stanu po 1 w setach, rozgrywana jest trzecia partia, którą toczy się na takich samych zasadach, tyle, że do 15 pkt.

- piłka odbijana jest rękami, dłońmi lub całym ciałem

- celem gry jest przebicie piłki nad siatką na stronę przeciwną i zapobieżenie, aby nie upadła we własnym polu gry.

- piłka jest wprowadzana do gry przez zawodnika zagrywającego, który zagrywa piłkę dłonią lub ręką posyłając ją na stronę przeciwną.

- zawodnicy mają 5 sek. na wykonanie zagrywki.

- zespół ma prawo do trzech odbić, aby przebić piłkę na stronę przeciwną.

- zawodnik nie ma prawa do dwóch odbić następujących bezpośrednio po sobie (z wyjątkiem bloku).

- wymiana toczy się do momentu upadku piłki na boisko, poza boiskiem lub gdy zespół nie przebije piłki na stronę przeciwną.

- W secie po zdobyciu siedmiu kolejnych punktów następuje zmiana stron boiska. Drużyny zmieniają strony i bez przerwy przystępują do dalszej gry.

- zespoły mają po jednej przerwie na odpoczynek w secie.

- wszystkie przerwy trwają po 60 sek. Przerwy mierzone są od momentu zejścia z boiska

- dotknięcie piłki w bloku liczone jest jako pierwsze odbicie.

- zawodnicy nie mogą kiwać piłki.

- w przypadku przetrzymania piłki nad siatką przez dwóch zawodników przeciwnych drużyn - nie jest to błędem.

- każde dotknięcie siatki jest błędem (z wyjątkiem przypadkowego dotknięcia siatki włosami).

- nie ma błędu ustawienia zawodników i błędu rotacji. Obaj zawodnicy mogą zajmować dowolne miejsce na boisku.

4. Kary:

- za niesportowe zachowanie , upomnienie (żółta kartka)

- nie ma kumulacji kar dla zawodników w meczu. W każdym secie zawodnik rozpoczyna grę   
z czystym kontem.

5. Technika odbić:

- nie wolno przyjmować zagrywki odbiciem górnym oburącz - "na palce", można natomiast odbić dłońmi o zamkniętych palcach (pięść, krawędź lub nasada dłoni) lub innymi częściami ciała.

- nie wolno atakować (przebijać piłki na stronę przeciwnika) w formie kiwnięcia - odbicia piłki "palcami" jednej lub obu rąk.

- odbicie atakujące może być wykonane otwartą dłonią, grzbietem dłoni, pięścią oraz każdą inną częścią ciała.

- wystawienie piłki do ataku w formie odbicia górnego ("palcami") może być również wykonane   
w wyskoku lub w tył - jeśli jest nienaganne ("czyste").

- obrona poprzez odbicie otwartą dłonią (dłońmi) od dołu jest błędem.

**IV. KLASYFIKACJA KOŃCOWA I SYSTEM ROZGRYWEK**

1. O klasyfikacji końcowej w tabeli decyduje:

- ilość punktów

- wynik bezpośredniego spotkania

- stosunek setów

- stosunek małych punktów

1. Punktacja:

zwycięstwo 2:0 w setach – 3pkt, zwycięstwo 2:1 w setach – 2pkt,

porażka 1:2 – 1pkt, porażka 0:2 – 0pkt.

**V. ZGŁOSZENIE UDZIAŁU**

* Zgłoszenia należy dokonać elektroniczne poprzez wysłanie wiadomości e-mail na adres tck@tryncza.eu - w temacie wiadomości wpisać "Turniej Siatkówki Plażowej" w załączeniu przesłać wypełnioną „listę zgłoszeniową” dostępną na stronie internetowej Gminy Tryńcza ([www.tryncza.eu](http://www.tryncza.eu))
* Lub dostarczyć w dniu wydarzenia 06.07.2019 r. przed rozgrywkami
* Zgłoszenia można przesyłać do 05.07.2019 r.
* Tel. Kontaktowy: Waldemar Szewczyk 696-073-419